**ชื่อ – นามสกุล...............................................................................กลุ่ม...............................รหัส..............................**

**แบบตรวจสอบ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์(วท.บ.) ระดับปริญญาตรี 4 ปี ไม่น้อยกว่า 130 นก.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **เทอม** | **รายวิชา** | **นก.** | เกรด | เทอม | **รายวิชา** | **นก.** | **เกรด** |
|  | **1. หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป 30 นก.** |  |  |  | **2.3 กลุ่มวิชาพื้นฐานทางวิชาชีพ 57 นก.** |  |  |
|  | **1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร 9 นก.** |  |  |  | SCS101 วิทยาการคอมพิวเตอร์พื้นฐาน | 3(2-2-5) |  |
|  | **บังคับ** เรียน 3 นก. |  |  |  | SCS102 ตรรกะดิจิทัล | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารและการสืบค้น | 3(3-0-6) |  |  | SCS212 โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม | 3(2-2-5) |  |
|  | **เลือก** เรียน 6 นก. |  |  |  | SCS221 สถาปัตยกรรมและองค์ประกอบคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE112 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร | 3(3-0-6) |  |  | SCS301 ระบบปฏิบัติการ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE113 ภาษาอังกฤษสำหรับทักษะการเรียน | 3(3-0-6) |  |  | SCS302 ปัญญาประดิษฐ์ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE214 ภาษาอังกฤษเพื่อการอ่านและเขียนทั่วไป | 3(3-0-6) |  |  | SCS401 โครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE215 ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์ทางวิชาการ | 3(3-0-6) |  |  | SCT111 โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์และอัลกอริทึมเบื้องต้น | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE216 ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร | 3(3-0-6) |  |  | SCT112 การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | **1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 6 นก.** |  |  |  | SCT213 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE121 ความจริงของชีวิต | 3(3-0-6) |  |  | SCT221 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE122 สุนทรียภาพของชีวิต | 3(3-0-6) |  |  | SCT231 วิศวกรรมซอฟต์แวร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE123 จิตวิทยากับการพัฒนาตน | 3(3-0-6) |  |  | SCT241 คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ | 3(2-2-5) |  |
|  | **1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ 6 นก.** |  |  |  | SCT302 สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและวิทยาการคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE131 เหตุการณ์โลกปัจจุบัน | 3(3-0-6) |  |  | SCT311 มิติทางสังคมและจริยธรรมสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE132 วิถีไทย | 3(3-0-6) |  |  | SCT321 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE233 มนุษย์กับสิ่งแวดล้อม | 3(3-0-6) |  |  | SCT322 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE234 บางปะกงศึกษา | 3(3-0-6) |  |  | SCT323 การโปรแกรมแบบลูกข่าย-แม่ข่าย | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE235 เศรษฐกิจพอเพียง | 3(3-0-6) |  |  | SCT324 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | 1.4 กลุ่มวิชาคณิต – วิทย์ 9 นก. |  |  |  | **2.4 กลุ่มวิชาเอกเลือก 12 นก.** |  |  |
|  | AGE141 วิทยาศาสตร์พัฒนาชีวิต | 3(2-2-5) |  |  | SCS261 กฎเกณฑ์และความหมายของภาษาโปรแกรม | 3(3-0-6) |  |
|  | AGE142 คณิตศาสตร์และสถิติในชีวิตประจำวัน | 3(2-2-5) |  |  | SCS262 การวิจัยดำเนินงาน | 3(3-0-6) |  |
|  | AGE143 เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต | 3(2-2-5) |  |  | SCS361 การออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE244 วิทยาศาสตร์การกีฬาและการออกกำลังกาย | 3(2-2-5) |  |  | SCS362 สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ | 3(2-2-5) |  |
|  |  |  |  |  | SCS363 เทคโนโลยีการเชื่อมต่อเครือข่าย | 3(2-2-5) |  |
|  | **2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน 94 นก.** |  |  |  | SCS364 หลักการและการพัฒนาซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส | 3(2-2-5) |  |
|  | **2.1 กลุ่มวิชาแกนด้านวิทย์-คณิต 16 นก.** |  |  |  | SCS461 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | SCT101 คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |  | SCT211 ระบบฐานข้อมูล | 3(2-2-5) |  |
|  | SCT102 คณิตศาสตร์ดีสครีต | 3(2-2-5) |  |  | SCT212 เทคโนโลยีเว็บ | 3(2-2-5) |  |
|  | SCT201 สถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(2-2-5) |  |  | SCT222 การจัดการเครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | SMA101 แคลคูลัส 1 | 3(3-0-6) |  |  | SCT261 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ | 3(2-2-5) |  |
|  | SPH101 ฟิสิกส์พื้นฐาน | 3(3-0-6) |  |  | SCT262 ระบบมัลติมีเดีย | 3(2-2-5) |  |
|  | SPH102 ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน | 1(0-3-2) |  |  | SCT312 การจัดการความมั่นคงของคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |  |
|  | **2.2 กลุ่มวิชาแกนด้านภาษาอังกฤษ 6 นก.** |  |  |  | SCT361 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ | 3(2-2-5) |  |
|  | AGE215 ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์ทางวิชาการ | 3(3-0-6) |  |  | SCT362 การทำเหมืองข้อมูล | 3(2-2-5) |  |
|  | SCT301 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(3-0-6) |  |  | SCT363 การจัดการโครงงาน | 3(2-2-5) |  |
|  |  |  |  |  | SCT364 การเขียนโปรแกรมบนเทคโนโลยีไร้สาย | 3(2-2-5) |  |
|  | **3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 นก.** |  |  |  | SMA102 แคลคูลัส 2 | 3(3-0-6) |  |
|  |  |  |  |  | **2.5 กลุ่มวิชาการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 3นก.** |  |  |
|  |  |  |  |  | SCS411 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการคอมพิวเตอร์ | 3(270) |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |